**Rozkład materiału nauczania**

# **KLASA 6** (32 GODZ.)

1. **Lekcje z aplikacjami** (8 godz.)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tematy lekcji** | **Liczba godzin** |
| **1. Bezpiecznie z komputerem**Bezpieczeństwo i higiena pracy z komputerem, uzależnienie od komputera i internetu, Dzień Bezpiecznego Internetu | 1 |
| **2. Logogryfy i krzyżówki**Modyfikacja tabeli, przygotowanie listy numerowanej – edytor tekstu, np. Microsoft Word | 1 |
| **3. Obrazy z ekranu**Wykonywanie zrzutów ekranowych, tworzenie instrukcji gry | 1 |
| **4. Piramida zdrowia**Tworzenie infografiki, graficzna prezentacja danych – edytor tekstu, np. Microsoft Word, arkusz kalkulacyjny, np. Microsoft Excel, edytor grafiki, np. Paint | 1 |
| **5. Multimedialna instrukcja**Opracowanie prezentacji ze zrzutami ekranu i dźwiękiem, zapisanie jej w formie filmu – program do prezentacji, np. Microsoft PowerPoint | 1 |
| **6. Porządki**Usuwanie zbędnych plików, porządkowanie prac, tworzenie jednego dokumentu z dostępem do wielu prac | 1 |
| **7. Obrazki z figur**Tworzenie rysunków z figur geometrycznych – edytor grafiki wektorowej, np. Inkscape | 1 |
| **8. Wektorowe zaproszenie**Pisanie tekstów, zamiana fotografii na grafikę wektorową – edytor grafiki wektorowej, np. Inkscape | 1 |

1. **Lekcje z algorytmami** (8 godz.)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tematy lekcji** |  **Liczba godzin** |
| **9. Ukryte liczby**Analiza zadania, algorytm znajdowania elementu największego i najmniejszego w danym zbiorze | 1 |
| **10. Poszukaj minimum**Stosowanie typu danych w postaci listy, algorytm znajdowania najmniejszej wartości – środowisko Scratch | 1 |
| **11. Znajdź szóstkę!**Algorytm poszukiwania elementu w nieuporządkowanym zbiorze – środowisko Scratch | 1 |
| **12. Zgadnij liczbę!**Strategia zgadywania liczby z podanego zakresu kolejnych liczb, rozbudowana pętla warunkowa – środowisko Scratch  | 1 |
| **13. Czy komputer zna tabliczkę mnożenia?**Algorytm mnożenia dwóch liczb, tworzenie nowego bloku z obliczeniami – środowisko Scratch | 1 |
| **14. Czy znasz tabliczkę mnożenia?**Tworzenie testu sprawdzającego znajomość tabliczki mnożenia – środowisko Scratch | 1 |
| **15. Czy komputer zgadnie liczbę?**Przygotowanie gry polegającej na zgadywaniu przez komputer liczby z podanego zakresu kolejnych liczb całkowitych – środowisko Blockly | 1 |
| **16. Jak to działa?**Algorytm pisemnych działań arytmetycznych, wykorzystanie funkcji logicznej **JEŻELI** – arkusz kalkulacyjny, np. Microsoft Excel | 1 |

## Lekcje z liczbami (6 godz.)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tematy lekcji** |  **Liczba godzin** |
| **17. Policz, czy warto!**Wprowadzanie serii danych – arkusz kalkulacyjny, np. Microsoft Excel | 1 |
| **18. Kto, kiedy, gdzie?**Sortowanie, filtrowanie i analizowanie danych – arkusz kalkulacyjny, np. Arkusze Google, Microsoft Excel | 1 |
| **19. Tik-tak, tik-tak**Formaty dat, wykonywanie obliczeń na liczbach reprezentujących daty – arkusz kalkulacyjny, np. Microsoft Excel | 1 |
| **20. Orzeł czy reszka?**Wykorzystanie funkcji losujących, prezentacja wyników na wykresie – arkusz kalkulacyjny, np. Microsoft Excel | 1 |
| **21. Liczby z kresek, kreski z liczb**Zamiana kodu paskowego na liczby i liczb na kod paskowy | 1 |
| **22. Kodowanie liter**Zamiana liczb na odpowiadające im znaki z klawiatury, odczytywanie kodów QR | 1 |

1. **Lekcje w sieci** (10 godz.)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tematy lekcji** |  **Liczba godzin** |
| **23. Wysyłać czy udostępniać**Wysyłanie wiadomości do wielu osób i z załącznikami, udostępnianie plików o dużej objętości | 1 |
| **24. Pomoc z angielskiego**Korzystanie z automatycznego tłumacza online, sprawdzanie pisowni w edytorze tekstu | 1 |
| **25. Akademia matematyki**Ćwiczenia z matematyki w Akademii Khana | 1 |
| **26. Dziel się wiedzą**Siostrzane projekty Wikipedii | 1 |
| **27. Komputery w pracy**Zawody, w których niezbędne są kompetencje informatyczne | 1 |
| **28. Astronomia z komputerem**Korzystanie z komputerowych planetariów Stellarium i Google Earth | 1 |
| **29. Liternet**Literatura w internecie, formaty elektronicznych książek | 1 |
| **30. Słownik terminów komputerowych**Wstawianie strony tytułowej do wielostronicowego dokumentu, tworzenie systemu odnośników, numerowanie stron – edytor tekstu, np. Microsoft Word | 2 |
| **Podsumowanie i ocenianie** | 1 |