

Rozkład zajęć edukacja informatyczna klasa 3

| Temat Dnia | Blok tematyczny | Treść zajęć edukacyjnych | Edukacja | Liczba godzin | Podstawa programowa |
|--|--------------------|--|-------------------------|---------------|--|
| Wprowadzenie. Przypomnienie wiadomości | Zagadnienia ogólne | Przypominamy zasady bezpiecznej pracy w pracowni komputerowej | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.3, VII.2.2, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1, VII.5.2 |
| Edytor grafiki. Powiększanie, pomniejszanie | Edytor grafiki | Powiększamy i pomniejszamy obraz w edytorze grafiki | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1, VII.5.2 |
| Edytor grafiki. Krzywa | Edytor grafiki | Poznajemy narzędzie Krzywa w edytorze grafiki | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1 |
| Edytor grafiki. Przerzuc w pionie. Przerzuc w poziomie | Edytor grafiki | Przerzucamy obiekty w pionie i w poziomie w edytorze grafiki | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1 |
| Edytor grafiki. Obróć | Edytor grafiki | Obracamy obiekty w prawo o 90° i w lewo o 90° w edytorze grafiki | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1 |
| Edytor grafiki. Paint 3D. Pędzle. Kształty 2D. Tekst | Edytor grafiki | Poznajemy wybrane narzędzia edytora grafiki Paint 3D: Kształty 2D, Tekst | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.2, VII.5.1 |
| Edytor grafiki. Paint 3D. Nalepki. Kształty 3D | Edytor grafiki | Poznajemy wybrane narzędzia edytora grafiki Paint 3D: Nalepki, Kształty 3D | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1, VII.5.2, VII.5.3 |
| Edytor grafiki. Wklej z... | Edytor grafiki | Wstawiamy obrazy w edytorze grafiki | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1 |
| To już wiem! | Powtórzenie | Doskonalimy umiejętność posługiwania się poznanymi narzędziami edytora grafiki | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1, VII.5.2 |
| Edytor tekstu. Przypomnienie wiadomości | Edytor tekstu | Przypominamy wiadomości na temat narzędzi edytora tekstu | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.2, VII.5.1 |

| | | | | | |
|---|--------------------|---|-------------------------|---|---|
| Edytor tekstu. Obiekt WordArt | Edytor tekstu | Wstawiamy dekoracyjny tekst w edytorze tekstu | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| Edytor tekstu. Kształty | Edytor tekstu | Wstawiamy gotowe kształty w edytorze tekstu | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| Edytor tekstu. Symbol | Edytor tekstu | Wstawiamy symbole w edytorze tekstu | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1 |
| Edytor tekstu. Obrazy | Edytor tekstu | Wstawiamy obrazy | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.5.1 |
| Edytor tekstu. Obrazy online | Edytor tekstu | Wstawiamy obrazy online w edytorze tekstu | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.2, VII.5.1, VII.5.2, VII.5.3 |
| Edytor tekstu. Łączenie obrazu z tekstem | Edytor tekstu | Łączymy obraz z tekstem | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1, VII.5.2, VII.5.3 |
| Edytor tekstu. Obramowanie strony. Orientacja | Edytor tekstu | Wstawiamy obramowanie strony w edytorze tekstu | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| Edytor tekstu. Słownik | Edytor tekstu | Sprawdzamy pisownię wyrazów w słowniku edytora tekstu | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| Praca w dwóch programach | Zagadnienia ogólne | Pracujemy w dwóch programach | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.2, VII.5.1 |
| To już wiem! | Powtórzenie | Doskonalimy umiejętność posługiwania się poznanymi narzędziami edytora tekstu | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.2, VII.5.1 |
| Internet. Wyszukiwanie informacji | Zagadnienia ogólne | Szukamy informacji w Internecie | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.2, VII.5.1, VII.5.2, VII.5.3 |

| | | | | | |
|---|--------------------|--|-------------------------|---|--|
| Internet. Zasady zachowania | Zagadnienia ogólne | Zasady bezpiecznego korzystania z Internetu | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.2, VII.5.1, VII.5.2, VII.5.3 |
| Odtwarzacz multimedialny. Windows Media Player | Zagadnienia ogólne | Obsługujemy program Windows Media Play | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| Program do tworzenia prezentacji. PowerPoint. Pierwsze kroki | Zagadnienia ogólne | Wstawiamy slajdy i pole tekstowe w programie PowerPoint | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| Program do tworzenia prezentacji. PowerPoint. Tworzenie prezentacji | Zagadnienia ogólne | Wstawiamy obrazy w programie PowerPoint | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| Programowanie. Zabawa kolorami | Programowanie | Przypomnienie poleceń poznanych w klasie 1 i 2. Wprowadzenie polecenia Pokoloruj | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.2, VII.1.3, VII.2.1, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| Programowanie. Instrukcja warunkowa | Programowanie | Wprowadzenie instrukcji warunkowej. Rozwój myślenia przyczynowo-skutkowego. Doskonalenie umiejętności orientacji przestrzennej | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.2, VII.1.3, VII.2.1, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| Programowanie. Poznajemy program Scratch | Programowanie | Poznanie środowiska Scratch i jego podstawowych funkcji | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.2, VII.1.3, VII.2.1, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| Programowanie. Pierwsze kroki w programie Scratch | Programowanie | Użycie pióra w programie Scratch | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.2, VII.1.3, VII.2.1, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1 |
| To już wiem! | Powtórzenie | Sprawdzenie i utwalenie wiadomości zdobytych w klasie 3 | Zajęcia komputerowe 1-3 | 1 | VII.1.1, VII.1.2, VII.1.3, VII.2.1, VII.2.2, VII.2.3, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.1, VII.4.2, VII.5.1, VII.5.2, VII.5.3 |